

Dipl.-Informatiker(FH) Frank Marx

Staatsbürgerschaft: Deutsch

67227 Frankenthal , Deutschland

Telefon: 0157 – 82 19 01 72 • E-Mail: marxfr@web.de

Fachlicher Schwerpunkt

Kotlin, Java, Spring(Boot), Vaadin Framework, JPA/Hibernate, Swift, SwiftUI, UIKit, CoreData , iOS, Apache Kafka/kSQL, AWS, Cloud Computing, Micronaut, Flutter/Dart
Backendintegration / Backendentwicklung
Mobile Applikationen auf iOS und dazugehörigem Backend
agile Methoden Scrum/Kanban

Position

Software-Entwicklung / Programmierung

Beratung / Consulting

Ausbildung

1991 Ausbildung zum RF-Techniker

1995 Abitur

1996-2003 Studium der Informatik, Abschluss als Diplom Informatiker (FH)

Sprachkenntnisse

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (Sehr gut)

Einsatzort

Vorzugsweise Remote

Programmiersprachen

Kotlin: sehr gut (Erfahrung 5 Jahre)

Kotlin Multiplattform: fortgeschrittene Kenntnisse (Erfahrung 1 Jahr)

Java: sehr gut (Erfahrung 25 Jahre)

Vaadin Framework: gut (Erfahrung 5 Jahre)

Objective-C: fortgeschrittene Kenntnisse (Erfahrung 2 Jahre)

UIKit: sehr gut (Erfahrung 10 Jahre)



Swift: sehr gut (Erfahrung 9 Jahre)

Swift UI: sehr gut (Erfahrung vier Jahre)

Jetpack Compose Desktop: Fortgeschrittene Kenntnisse (Erfahrung ein Jahr)

CI/CD (Jenkins, Bitrise , 15 Jahre Erfahrung)

Git, Github, GitLab (12 Jahre Erfahrung)

SQL: sehr gut (Erfahrung 20 Jahre)

Groovy: gut (Erfahrung 5 Jahre)

XML/XSLT: gut (Erfahrung 15 Jahre)

Datenbanken

MySQL, Oracle DB, Microsoft SQL Server, IBM DB/2

MongoDB , Neo4J

Datenkommunikation

JSON (Erfahrung 15 Jahre)

Web-Services (Erfahrung 15 Jahre)

RestFul (JSON) (Erfahrung 12 Jahre)

Apache Camel / Spring Xd (Erfahrung drei Jahre)

SAP Cloud / Cloud Foundry

Apache Kafka/kSQL (Erfahrung drei Jahre)

Werkzeuge, Betriebssysteme, Frameworks/Technologien, Methoden

Werkzeuge

IntelliJ, Eclipse, AppCode, XCode, VSCode , GCC, Spring Tool Suite, Borland C++, JBoss Application server, SAP WebAS, Tomcat, Tomcat EE, Apache Camel, Argo UML

Betriebssysteme

Windows, Mac OS X, iOS, tvOS, Unix/Linux

Framework/Technologien

Spring(Boot) Framework, Spring Data, Spring Core, Spring WebFlow, Spring LDAP, Spring Batch, Spring Integration , Spring Security, Spring MVC, Spring IO, Spring Xd, Hibernate, SOA/eSOA/SOAP/Web Services,



Web Services, JSON/BSON, EST, Mac OS X Cocoa, iOS Cocoa Touch, iOS Foundation & Core Foundation, Vaadin, Micronaut

Methoden

Objektorientierte Analyse und Entwurf, Domain Driven Design, Entwurfsmuster (Design Patterns), Unified Modelling Language (UML), Anwendungsfallmodellierung / Analyse

Projekte von Frank Marx

Projekt: iOS App Service/Dienstleistung (Teilzeit)

Branche: Gesundheitswesen

Rolle: QA, allgemeine Beratung Architektur etc.

Zeitraum: Juli 2022 - ongoing

- Qualitätssicherung und allgemeine Beratung hinsichtlich App-Architektur, Best-Practices

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, XCode, Combine, Async/Wait, UIKit, iOS, Swift Package Manager, agile Methoden Scrum , Xcode-Debugging, Kotlin, JetpackCompose, AndroidStudio, Jira, Confluence, Gradle, Code Review, Pull Request, Git, BitBucket

Projekt: Private Weiterbildung

Branche: Retail B2B

Rolle: Forschung & Entwicklung

Zeitraum: März 2023 – ongoing

- Entwicklung diverser Prototypen für die Settop-Box AppleTV auf der Basis von tvOS
- FocusEngine
- RealmDB
- Swift, SwiftUI, GameController - Framework

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, RealmDB, FocusEngine, GameController-Framework, Swift Package Manager, Alamofire, Datadog



Projekt: Retail B2B

Branche: Retail B2B

Rolle: Senior Entwickler, Backend

Zeitraum: Juli 2022 – März 2023

- Entwicklung und Wartung diverser Backend-Lösungen im Retail B2B-Umfeld
- Entwicklung und Wartung diverser Apps (iOS)
- Entwicklung von neuen Features
- Refactoring und Fehlerbehebung

Tools / Technologien

Kotlin, Java, JBOSS, Hibernate, JOQQ, Maven, SpringBoot, Docker, IntelliJ, Scrum , Swift, SwiftUI, Combine, Xcode, AWS, Docker, Gradle

Projekt: Prozessdigitalisierung / Verkauf

Branche: Automobilhersteller

Rolle: Senior Entwickler

Zeitraum: September 2021 – März 2022

- Entwicklung einer App und dazugehörigem Backend zur Digitalisierung diverser Prozesse für das Endkundengeschäft im Automobilverkauf.
- Umsetzung von Designvorgaben in der iOS-App mittels SwiftUI
- Implementierung neuer Leistungsmerkmale in der iOS-App mittels SwiftUI
- Entwicklung neuer Leistungsmerkmale im App-Backend mit Kotlin, SpringBoot, Rest-APIs
- Erarbeitung und Implementierung von Lösungen zur Umsetzung neuer Leistungsmerkmale, z.B. Analytics, Event-Sourcing etc.
- Beteiligung an Abstimmungsmeetings, Sprint-Planung, Schätzen von User-Stories
- Einarbeitung von neuen Kollegen

App-Store Link zur App (iOS): Porsche Financial Services

<https://apps.apple.com/de/app/porsche-financial-services/id1519420156?l=en>

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, CoreData, Combine, Kotlin, SpringBoot, MongoDB, AWS, Bitrise, Concourse, Gradle, Xcode, IntelliJ, AppCode, Git, GitTower, GitLab, JIRA, Confluence, Event-Sourcing , agile Methoden Scrum , Xcode-Debugging, Async/Wait



Projekt: Burger Construction Kit (Privat, Teilzeit)

Branche: Unterhaltung

Rolle: Entwickler / Architekt / Mädchen für alles

Zeitraum: September 2021 – ongoing

Entwicklung eines Casual Game für das appleTV

- Implementierung des Spiels mittels SwiftUI, SpriteKit, GameController-Framework
- Architektur und Design des Spiels

Tools / Technologien

Swift, SwiftUI, SpriteKit, Combine, Xcode, Xcode-Debugging, UIKit, GameController-Framework, GitLab, Kanban, tvOS , appleTV, XCTest

Projekt: Entwicklung elektronische Patientenakte

Branche: Gesundheitswesen

Rolle: Senior Entwickler

Zeitraum: Juli 2021 – September 2021

- Design und Implementation eines Desktop-Clients für die elektronische Gesundheitsakte
- Freigabe und Speicherung von ärztlichen Informationen auf der SmartCard
- Erweiterung der Gematik Referenzimplementierung zur Integration von Class 2 Smartcard-Readern auf MacOS

Tools / Technologien

Kotlin, Jetpack Compose Desktop, MacOS, Xcode, Swift, SmartCardReader, IntelliJ, GitLab, Jira, Confluence, Carthage, FastLane , agile Methoden Scrum



Projekt: Entwicklung Microservices

Branche: Education/Finance

Rolle: Senior Entwickler

Zeitraum: Januar 2021 – August 2021

- Design und Implementation diverser Microservices als zentrale Elemente einer Migration von Monolithen hin zu einer Microservice-Architektur.
- Entwicklung eines rudimentären Clients zur Bedienung der Microservices
- Entwicklung von Client-Libraries zur Kommunikation mit den Microservices

Tools / Technologien

Kotlin, SpringBoot, SpringData, SpringBatch, Postgres, IntelliJ, Git, Java, SpringReactor, Docker, Postman, Postgres, agile Methoden Scrum

Jetpack Compose Desktop, Kotlin KTOR

Projekt: Entwicklung eines SDK als CocoaPod

Branche: Marktforschung

Rolle: Entwickler / Teilzeit

Zeitraum: Dezember 2020 – Januar 2021

- Entwicklung eines SDK einer Marktforschungsplattform zur Integration deren Technologie in einer iOS-App welche von deren Kunden entwickelt werden kann.

<https://github.com/BitBurst-GmbH/bitlabs-ios-sdk-podfile>

Tools / Technologien

Swift, Xcode, Cocoapods, Git, Alamofire, SwiftyJSON, Xcode-Debugging

Projekt: Integration Learning – Platform

Branche: Education

Rolle: Architekt, Lead Developer / Teilzeit

Zeitraum: Dezember 2020 – Januar 2021

- Design und Implementierung eines Microservice zur Integration einer Prüfungs-Plattform mit einer Learning Management Solution mittels REST-Services.

Tools / Technologien

Kotlin, SpringBoot, AWS EC2, AWS S3, MySQL, Maven, Git



Projekt: Privates Projekt Kassenbelegverwaltung (Teilzeit)

Branche: Diverse

Rolle: Designer, Architekt, Entwickler

Zeitraum: November 2020 – März 2021

- Design und Entwicklung einer nativen iOS-App zur Erfassung und Reporting von Kassenbelegen um diese dann später dem Steuerberater als Report zu übermitteln für die Abrechnung von Fahrtkosten und sonstigen abzugsfähigen Ausgaben.

Tools / Technologien

Swift, RxSwift, Swift Package Manager, Xcode, MVVM, iOS, CloudKit, CoreData with CloudKit, Combine, Debugging, Kanban

Projekt: WholeSale Sourcing Accomodations Central Repository

Branche: Touristik

Rolle: Softwareentwickler

Zeitraum: Juli 2020 – November 2020

- Design und Entwicklung einer App (Micro-Service) zur Verwaltung und Ermittlung der verfügbaren Accomodations der eines Reiseanbieters als „Single-Source of Truth“

Tools / Technologien

Java, Kotlin, SpringBoot, Kafka, Camunda, Mockito, JUnit, AWS, MariaDB, IntelliJ, Maven, GIT, agile Methoden Scrum

Projekt: Lehrtätigkeit DHBW Mannheim

Branche: Bildung

Rolle: Dozent

Zeitraum: September 2016 - ongoing

- Lehrtätigkeit im Bereich der Entwicklung mobiler Applikationen auf iOS mit Swift 3.x und Xcode 8
- Erstellen von Lehrmaterial, Demos, Folien und Betreuung der Studenten bei Übungen und Abschlussprojekt



Tools / Technologien

iOS, Swift, Xcode 8 , Playgrounds, OS X, RxSwift, Combine, Debugging

Projekt: iOS App , Privates Projekt

Branche: Diverse

Rolle: Softwareentwickler, Architekt

Zeitraum: Juni 2020 – ongoing

- App zur Erfassung und Kategorisierung von Kassenbelegen zur Archivierung und Weiterleitung an den Steuerberater/Finanzamt

Tools / Technologien

Swift, Swift Package Manager, RxSwift, CloudKit, CoreData, ModelView-ViewModel - Architektur, Xcode, Debugging

Projekt: iOS App

Branche: Gesundheitswesen

Rolle: Softwareentwickler

Zeitraum: Februar 2020 – Juni 2020

- Design und Entwicklung einer iPad-App zur Breitenausbildung von Ersthelfern am Unfallort für CPR-Maßnahmen, Beatmung etc.

Tools / Technologien

Swift, CocoaPods, ModelView-ViewModel - Architektur, RxSwift, CoreData, Xcode, Debugging, agile Methoden Kanban

Projekt: Softwareentwickler

Branche: Startup Retail

Rolle: Softwareentwickler, Berater

Zeitraum: April 2019 – Juli 2019 (Teilzeit)

- Beratung und Entwicklung des Backends für eine App zur Vermessung von Fußgrößen im Bereich Online-Retail. Deployment auf SAP Cloud / Cloud Foundry, App-Entwicklung auf iOS

Tools / Technologien

Java, Kotlin, SpringBoot, SAP Cloud / Cloud Foundry , SAP Hana, Amazon S3, Swift, agile Methoden Scrum, Debugging



Projekt: Digitale Bibliothek

Branche: Pharmazie

Rolle: Softwareentwickler , Berater

Zeitraum: August 2018 – Februar 2020

- Mitentwicklung an einem internen Bibliothekssystem zur Recherche von medizinischen Artikeln, Veröffentlichungen, Forschungsergebnissen etc.

Tools / Technologien

Java, SpringBoot, Docker, Redis, Mark Logic, Linux, Apache Kafka, Kafka Streams, Kafka Stream Processing, Kotlin , SpringData, SpringBatch

Projekt: Java Onsite-Koordinator , Softwareentwickler, Consultant

Branche: Chemische Industrie

Rolle: Softwareentwickler, Java Onsite-Koordinator

Zeitraum: Januar 2017 – Dezember 2018

- Koordination mit diversen Entwicklungsteams Offshore in Indien.
Abklärung fachlicher Anforderungen, Unterstützung in technischen Fragen, Entwicklung etc.
- Entwicklung und Weiterentwicklung diverser Projekte im Bereich Security-Self-Service, Compliance

Tools / Technologien

Java, Spring, SpringBoot, JSF, PrimeFaces, Hibernate, SpringData, SpringBatch, MS SQL Server, Oracle RDBMS, Apache Kafka



Projekt: Entwicklung Compliance Solution

Branche: Automobilindustrie

Rolle: Entwickler

Zeitraum: Januar 2016 – September 2016

- Entwicklung und Prototyping an einer Compliance-Web-Applikation für die Automobilindustrie
- Integration und Evaluation verschiedener Reporting-Frameworks
- GUI-Entwicklung und Design
- Integration von Vaadin mit Spring-Framework

Tools / Technologien

Java, Spring Boot, Vaadin, Jasper Report, Docmosis, JPA, Spring Data

Projekt: Entwicklung Web-Applikation

Branche: Maschinenbau

Rolle: Berater und Softwareentwickler

Zeitraum: September 2015 – Januar 2016

- Entwicklung eines Reporting-Tools für die Auslastung von Maschinen
- Generierung von Reports mittels VaadinCharts
- Generierung von Reports mittels Jasper-Reports
- Drag & Drop – Technologie zum Gruppieren von Maschinen in Gruppen
- Verwendung von Server-Push zur Visualisierung von Statusänderungen einzelner Maschinen und Maschinengruppen

Tools / Technologien

Spring, Hibernate/JPA , Vaadin, VaddinCharts, Java, Microsoft SQL Server, Tomcat, IntelliJ, Jasper Reports, Maven, agile Methoden Scrum



Projekt: Entwicklung Web-Applikation

Branche: Wissensmanagement

Rolle: Berater und Softwareentwickler

Zeitraum: April 2015 – Oktober 2015

- Beratung und Mitentwicklung einer Web-Applikation zur Verwaltung von Seminaren und Lizenzen.
- Einführung und Anbindung von Activi als BPMN-Plattform.
- Spring , Spring Data, JPA(Hibernate)
- Automatische Generierung von PDF-Dokumenten
- Einführung mit Mitentwicklung von Vaadin als UI-Framework.

Tools / Technologien

Spring , Activiti, Vaadin, Java, Tomcat, iText, Velocity, Maven, SpringData, SpringBatch

Projekt: Interne iPad-App für einen Sportartikelhersteller, USA

Branche: Sportartikel , Nike USA

Rolle: Software Engineer , Consultant

Zeitraum: März 2014 – April 2015

- Mitentwicklung an einer iPad-App für einen Sportartikelhersteller, Nike USA.
- Design und Entwicklung der App (Frontend) in ObjectiveC und XCode auf iOS7.
- Design und Entwicklung der Backend-Logik in Java und der Kommunikation des Backends mit der App über JSON, Spring-Framework, Hibernate, JBOSS-Applikationsserver
- Integration mit dem Warenwirtschaftssystem des Kunden.

Tools / Technologien

Objective C, Swift, Java, XCode, AppCode, Eclipse, IntelliJ, Spring Framework, Oracle RDBMS, JBoss Enterprise Application Server, JSON, Vaadin, Apache Tomcat, Design Patterns, OOA/OOD, SOAP/Web Services , agile Methoden Scrum , Xcode-Debugging



Projekt: Entwicklung und Konzeption einer Social-Network-Plattform

Branche: Internet Startup, Berkeley, CA, USA

Rolle: Architekt, Entwickler, Co-Founder

Zeitraum: 8/2000 - 2/2002

Die Tätigkeiten umfassen:

- Mitarbeit an der Konzeption, Entwurf und Implementierung einer WWW-basierten Relationship-Management-Plattform, Social Network Plattform, zur Abbildung ,Verwaltung und Nutzung realer sozialer Netzwerke. Die Plattform ermöglicht es dem Einzelnen aus seinem real existierenden sozialen Netzwerk den maximalen Nutzen zu ziehen, im professionellen sowie im privaten Bereich durch den Austausch von Informationen und Dokumenten aus verschiedenen Kategorien und der Abbildung dieses Netzwerks auf eine, von überall her zugängliche, Plattform.
- Verantwortlich für die Entwicklung von Teilen der Geschäftslogik und Middleware unter Verwendung von Tomcat als JSP-/Servlet-Engine sowie von JBOSS als Applikationsserver. CVS zur Quellcodeverwaltung sowie dem Einsatz von XP-Techniken zur Erhöhung der Produktivität bei der Entwicklung und Verbesserung der Qualität des Codes.
- Entwicklung und Betreuung zentraler Build-Skripte zur Gewährleistung kurzer, automatisierter Bauzyklen der Anwendung.

Tools / Technologien

Java, JEE, EJB, JBOSS, MySQL, JSP, Servlets, Apache Webserver, Borland JBuilder, Linux, Windows